**First and Follow Implementation**

**Name:** Badri MSV **Roll No:** 195002017

**Subject:** UIT1601 – Principles of Compiler Design

**Faculty:** Ms. J.K. Josephine Julina

**Aim:**

To implement the First and Follow functions used for Parsing in C.

**Source Code:**

#include <stdio.h>

#include <ctype.h>

#include <string.h>

// Functions to calculate Follow

void followfirst(char, int, int);

void follow(char c);

// Function to calculate First

void findfirst(char, int, int);

int count, n = 0;

// Stores the final result

// of the First Sets

char calc\_first[10][100];

// Stores the final result

// of the Follow Sets

char calc\_follow[10][100];

int m = 0;

// Stores the production rules

char production[10][10];

char f[10], first[10];

int k;

char ck;

int e;

int main(int argc, char \*\*argv)

{

    int jm = 0;

    int km = 0;

    int i, choice;

    char c, ch;

    count = 8;

    // The Input grammar

    strcpy(production[0], "E=TR");

    strcpy(production[1], "R=+TR");

    strcpy(production[2], "R=#");

    strcpy(production[3], "T=FY");

    strcpy(production[4], "Y=\*FY");

    strcpy(production[5], "Y=#");

    strcpy(production[6], "F=(E)");

    strcpy(production[7], "F=i");

    int kay;

    char done[count], donee[count];;

    int ptr = -1;

    // Initializating calc\_first array

    for (k = 0; k < count; k++)

    {

        for (kay = 0; kay < 100; kay++)

        {

            calc\_first[k][kay] = '!';

        }

    }

    int point1 = 0, point2, xxx;

    for (k = 0; k < count; k++)

    {

        c = production[k][0];

        point2 = 0;

        xxx = 0;

        // checking if first(c) has already been calculated

        for (kay = 0; kay <= ptr; kay++)

        {

            if (c == done[kay])

            {

                xxx = 1;

            }

        }

        if (xxx == 1)

        {

            continue;

        }

        // Function call

        findfirst(c, 0, 0);

        ptr += 1;

        // Adding c to the calculated list

        done[ptr] = c;

        printf("\n First(%c) = {", c);

        calc\_first[point1][point2++] = c;

        // printing the first() set

        for (i = 0 + jm; i < n; i++)

        {

            int lark = 0, chk = 0;

            for (lark = 0; lark < point2; lark++)

            {

                if (first[i] == calc\_first[point1][lark])

                {

                    chk = 1;

                    break;

                }

            }

            if (chk == 0)

            {

                printf("%c, ", first[i]);

                calc\_first[point1][point2++] = first[i];

            }

        }

        printf("\b\b }\n");

        jm = n;

        point1++;

    }

    printf("\n----------------------------------------------\n\n");

    ptr = -1;

    // Initializing the calc\_follow array

    for (k = 0; k < count; k++)

    {

        for (kay = 0; kay < 100; kay++)

        {

            calc\_follow[k][kay] = '!';

        }

    }

    point1 = 0;

    int land = 0;

    for (e = 0; e < count; e++)

    {

        ck = production[e][0];

        point2 = 0;

        xxx = 0;

        // Checking if follow(ck) has already been calculated

        for (kay = 0; kay <= ptr; kay++)

        {

            if (ck == donee[kay])

            {

                xxx = 1;

            }

        }

        if (xxx == 1)

        {

            continue;

        }

        land += 1;

        // function call

        follow(ck);

        ptr += 1;

        // adding ck to the calculated list

        donee[ptr] = ck;

        printf("Follow(%c) = {", ck);

        calc\_follow[point1][point2++] = ck;

        // printing the follow() set

        for (i = 0 + km; i < m; i++)

        {

            int lark = 0, chk = 0;

            for (lark = 0; lark < point2; lark++)

            {

                if (f[i] == calc\_follow[point1][lark])

                {

                    chk = 1;

                    break;

                }

            }

            if (chk == 0)

            {

                printf("%c, ", f[i]);

                calc\_follow[point1][point2++] = f[i];

            }

        }

        printf("\b\b }\n\n");

        km = m;

        point1++;

    }

}

void follow(char c)

{

    int i, j;

    // Adding "$" to the follow

    // set of the start symbol

    if (production[0][0] == c)

    {

        f[m++] = '$';

    }

    for (i = 0; i < 10; i++)

    {

        for (j = 2; j < 10; j++)

        {

            if (production[i][j] == c)

            {

                if (production[i][j + 1] != '\0')

                {

                    // Calculate the first of the next

                    // Non-Terminal in the production

                    followfirst(production[i][j + 1], i, (j + 2));

                }

                if (production[i][j + 1] == '\0' && c != production[i][0])

                {

                    // Calculate the follow of the Non-Terminal

                    // in the L.H.S. of the production

                    follow(production[i][0]);

                }

            }

        }

    }

}

void findfirst(char c, int q1, int q2)

{

    int j;

    // The case where we

    // encounter a Terminal

    if (!(isupper(c)))

    {

        first[n++] = c;

    }

    for (j = 0; j < count; j++)

    {

        if (production[j][0] == c)

        {

            if (production[j][2] == '#')

            {

                if (production[q1][q2] == '\0')

                    first[n++] = '#';

                else if (production[q1][q2] != '\0' && (q1 != 0 || q2 != 0))

                {

                    // Recursion to calculate First of New

                    // Non-Terminal we encounter after epsilon

                    findfirst(production[q1][q2], q1, (q2 + 1));

                }

                else

                    first[n++] = '#';

            }

            else if (!isupper(production[j][2]))

            {

                first[n++] = production[j][2];

            }

            else

            {

                // Recursion to calculate First of

                // New Non-Terminal we encounter

                // at the beginning

                findfirst(production[j][2], j, 3);

            }

        }

    }

}

void followfirst(char c, int c1, int c2)

{

    int k;

    // The case where we encounter

    // a Terminal

    if (!(isupper(c)))

        f[m++] = c;

    else

    {

        int i = 0, j = 1;

        for (i = 0; i < count; i++)

        {

            if (calc\_first[i][0] == c)

                break;

        }

        // Including the First set of the

        //  Non-Terminal in the Follow of

        //  the original query

        while (calc\_first[i][j] != '!')

        {

            if (calc\_first[i][j] != '#')

            {

                f[m++] = calc\_first[i][j];

            }

            else

            {

                if (production[c1][c2] == '\0')

                {

                    // Case where we reach the

                    // end of a production

                    follow(production[c1][0]);

                }

                else

                {

                    // Recursion to the next symbol

                    // in case we encounter a "#"

                    followfirst(production[c1][c2], c1, c2 + 1);

                }

            }

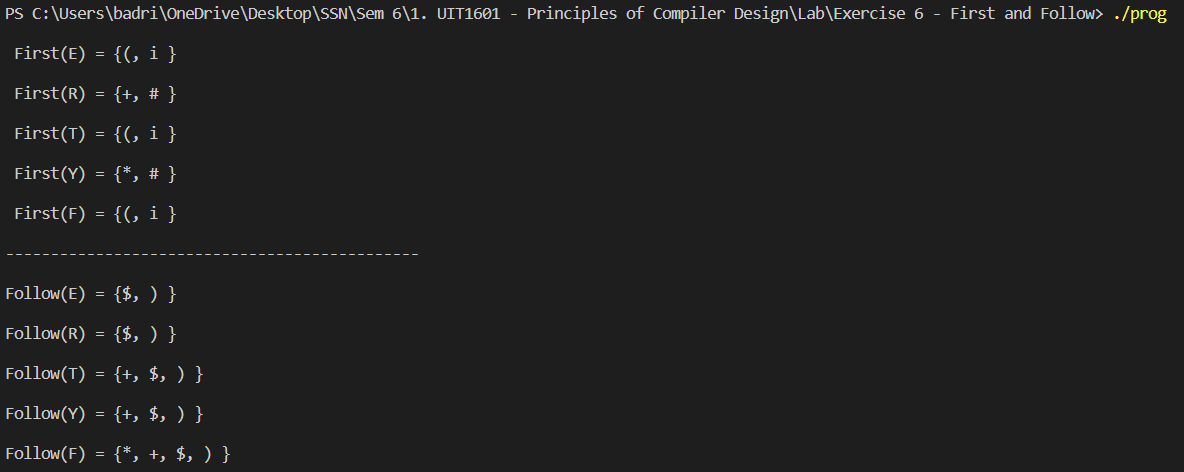
            j++;

        }

    }

}

**Output:**



**Result:**

Thus, the First and Follow functions were simulated in C and it’s working was understood.